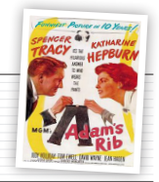


کاترین هپبورن

آماندا و آدام زن و شوهر حقوق‌دانی هستند که برای دفاع از طرف‌های یک پرونده اقدام به قتل، مقابل یکدیگر می‌ایستند. زن وکالت متهمه را به عهده می‌گیرد و مرد در مقابل دادستان می‌کوشد شکایت شوهر متهمه را دنبال کند. متهمه به شوهرش و محبوبه او هگین تیراندازی کرده است. آماندا اعتقاد دارد که متهمه اگر مرد بود، بنابر قانونی نانوشته بی‌گناه شناخته می‌شد. بنابراین دادگاه تبدیل می‌شود به صحنه‌ای برای مبارزه برای حقوق زنان... این خلاصه‌ای است از فیلم «دنده آدم» که جورج کیوکر سال ۱۹۴۹ آن را کارگردانی کرد و کاترین هپبورن در آن نقش آماندا را بازی کرد.

درون این جعبه جادویی سیاه چه می‌گذرد؟

بررسی تکنیکی پلی‌استیشن ۴ کنسول جدید سونی

حالا می‌توان با اعتماد به نفس گفت که پلی استیشن ۴ یکی از محبوب‌ترین کنسول‌های تاریخ است. محصولی که بسیار فراتر از حد انتظار ظاهر و سبب شد تا نسل کنسول‌های بازی ادامه پیدا کند. ساموراییها برای رضایت کاربران دست به هر کاری زدند؛ از تمرکز خالص روی بازی تا سرویس‌های متنوع اما همانطور که می‌دانید قدرت گرافیکی یک کنسول تأثیر بسزایی روی موفقیت آن دارد. به این بهانه سری زدیم به داخل این جعبه سیاه تا ببینیم سونی دقیقاً از چه سخت‌افزاری بهره برده و آیا این کنسول می‌تواند طی سال‌های آینده هم مخاطبان را راضی نگاه دارد یا خیر.

01

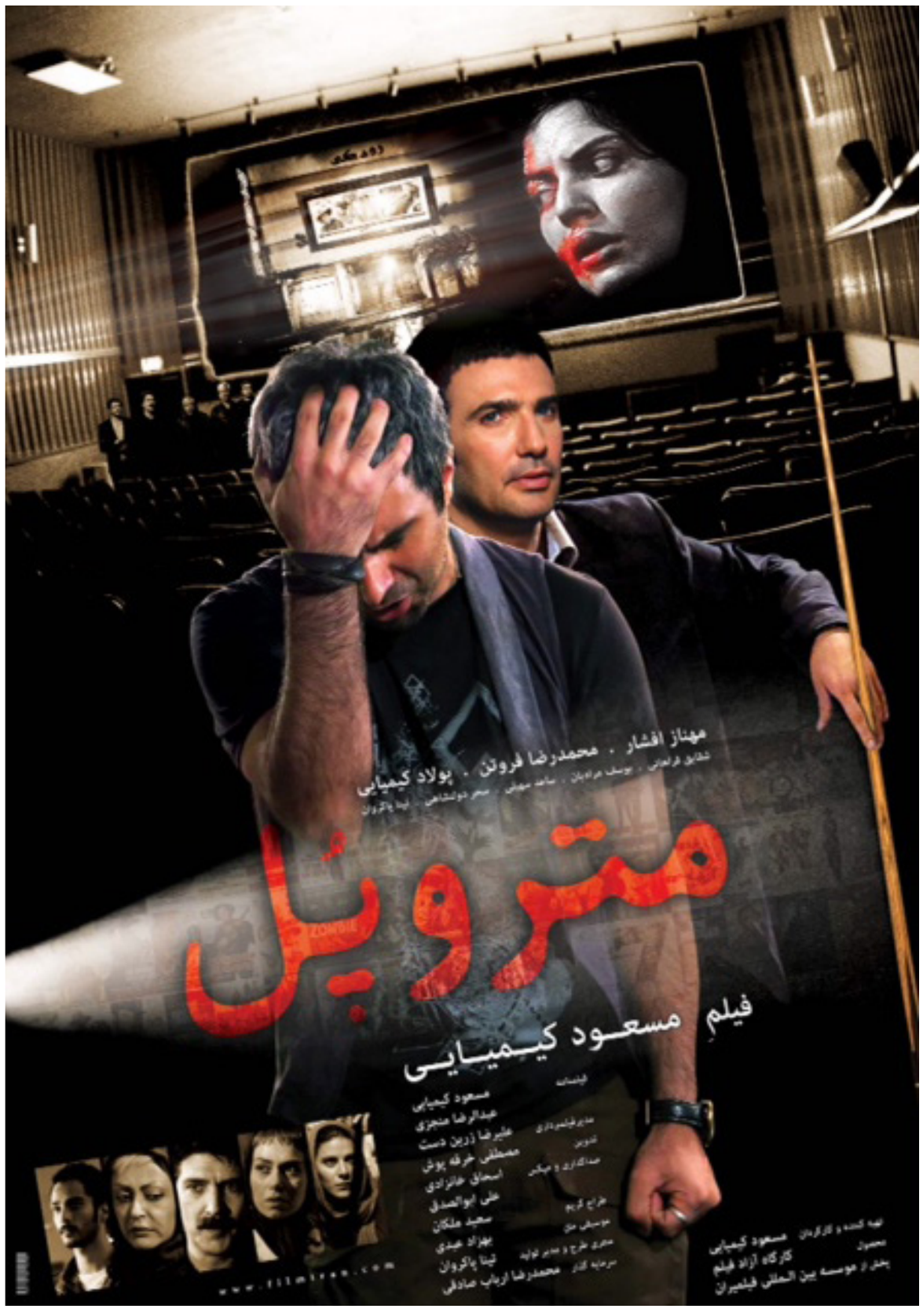
پلی استیشن ۴ از پردازنده ۸ هسته‌ای ۶۴ بیتی شرکت AMD بهره می‌برد. پردازنده‌ای که بر اساس سری جگوار این شرکت ساخته شده است. متأسفانه جگوار توانایی رقابت با رایانه‌های قدرتمند را نـــدارد. قبول داریم که این موضوع تا حدودی ناامیدکننده است، مخصوصاً بعد از تبلیغات پرشور سونی مبنی بر برابری پلی استیشن ۴ با رایانه‌های آخرین مدل، اما باید بدانید تغییرات مخصوصی در این پردازنده به وجود آمده که آن را در نهایت به محصولی قدرتمند تبدیل می‌کند، البته نه به اندازه آن قدرتی که درباره‌اش صحبت می‌شد. علاوه بر این، ۸ هسته بر اساس معماری x86 ساخته شده که کاملاً با ساختار کنسول مطابقت دارد.

02

اینطور که تحلیلگران می‌گویند قدرت بخش گرافیکی این کنسول با کارت‌های گرافیک ۷۸۵۰ رادئون برابری می‌کند. اگر از دوستداران سخت‌افزار باشید می‌دانید که این خبری ناامیدکننده است. ۷۸۵۰، کارت گرافیک معمولی به حساب می‌آید. این دومین ضعف کنسول به حساب می‌آید و این در حالی است که سونی با استفاده از هسته‌های کم قدرت، ضعف بخش پردازنده را پوشانده، اما در مورد گرافیک هیچ جایگزینی نداریم. ۷۸۵۰ در حال حاضر توانایی اجرای تمامی بازی‌های رایانه‌های شخصی با وضوح تصویر Full HD همراه با تنظیمات معمولی (Medium) را دارد. به همین دلیل است که سونی اعلام کرده کنسول جدیدش در بخش بازی از وضوح تصویر 4K پشتیبانی نمی‌کند.

03

تا اینجا با پردازنده قوی و پردازنده گرافیکی نه چندان قوی پلی استیشـــن ۴ آشنا شدیم که سبب شـــده نتیجه تا اینجا یک بر یک باشد. هر چند رم محصول سونی کفه ترازو را به سمت قدرتمند بودن می‌برد. این در واقع بزرگ‌ترین نقطه قوت کنسول و چیزی است که تمامی مسئولان سونی از کوچک و بزرگ روی آن مانور می‌دهند. پلی استیشن ۴ از رم ۸ گیگابایتی GDDR 5 استفاده می‌کند. برایتان عجیب نیست؟ پس بهتر است به این نکته توجه کنید که پلی استیشن ۳ با آن قدرت، تنها از ۵۱۲ مگابایت رم استفاده می‌کرد! البته برعکس معنای کلی رم که از نظر بعضی افراد تنها باعث افزایش سرعت می‌شود، این بخش می‌تواند به کنسول سونی کمک زیادی کند.

04

رم به ســـازندگان اجازه می‌دهد از بافت‌های عظیم‌تری اســـتفاده کنند، هوش مصنوعی پیچیده‌تری بسازند و مراحل بزرگ‌تری خلق کنند. به طور مثال اگر در GTA 4 تنها ۲۰ هوش مصنوعی در حـــال تعامل با یکدیگر بودند با قدرت پلی استیشن ۴ می‌توانید شـــاهد محیطی زنده باشید که هزاران شخصیت با هوش‌های مصنوعی متفـــاوت با یکدیگر تعامل دارنـــد. تمامی این‌ها را اضافه کنید به سرعت درایو بلوری که تا X6 بالا رفته و همین در سرعت بازی (صفحه‌های انتظار و موارد مشـــابه) تأثیرگذار است. چیزی که مشخص است، تمرکز سونی روی ساخت یک ماشین قدرتمند بوده و بر اساس تحلیل‌ها تا اینجای کار در این زمینه موفق عمل کرده است.