

معاون حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای

آزمایشگاه بازی در بنیاد تأسیس می‌شود

معاون حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای گفت: آزمایشگاه بازی‌های ویدئویی در بنیاد تأسیس می‌شود. «امیر حسن سلام‌زاده»، تأسیس آزمایشگاه بازی، مرکز آمار، مرکز مشاوره و تخصصی برخی امکانات را از حمایت غیر رایجی بنیاد بر شمرده و افزود: از اولویت‌های بنیاد تأسیس آزمایشگاه بازی است که در مراحل اجرایی آن قرار داریم. او ادامه داد: بخشی از صنعت گیم در تبت‌ها و گوشی‌ها بدون حمایت دولتی کار می‌کند و سود هم می‌دهد. این گروه‌ها مجبورند بازی را روی تبت‌ها و گوشی‌های مختلف تست کنند، اما سرمایه خرید همه سخت‌افزار مورد نیاز خود را ندارند. از همین رو قرار است آزمایشگاهی متشکل از انواع سخت‌افزارها داخل انستیتو راه‌اندازی شود. معاون حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به نحوه اجرای آزمایشگاه بازی اشاره کرد و گفت: در این آزمایشگاه به هر بازی مدتی به عنوان فرصت تست داده می‌شود و گروه‌ها می‌توانند برای تست‌های مختلف و رفع اشکالات مجدد بازی آن را روی دستگاه‌های مختلف آزمایش کنند.



بازی مدتی به عنوان فرصت تست داده می‌شود و گروه‌ها می‌توانند برای تست‌های مختلف و رفع اشکالات مجدد بازی آن را روی دستگاه‌های مختلف آزمایش کنند.

سازندگان داخلی گوش به زنگ باشند

انتخاب برترین بازی موبایل ۲۰۱۴ جهان

یازدهمین رویداد انتخاب برترین‌های بازی موبایل جهان (IMGA) با همکاری گیم کانکشن برگزار می‌شود. برگزارکنندگان رویداد جوایز بهترین‌های بازی موبایل جهان با اعلام این خبر در گیم کانکشن ۲۰۱۴ اروپا از استودیوها، گروه‌های مستقل، تولیدکنندگان فردی و ناشران سراسر دنیا دعوت کرده‌اند تا در بزرگ‌ترین رقابت بین‌المللی بازی‌های موبایل دنیا شرکت کنند. تولیدکنندگان بازی‌های موبایل از سراسر دنیا می‌توانند بازی‌های خود را حداکثر تا تاریخ ۳۱ دسامبر ۲۰۱۴ (۱۰ دی ۹۳) در وبسایت www.imgawards.com ثبت و بارگذاری کنند. گفتنی است، تنها بازی‌هایی که تا پایان سال ۲۰۱۴ می‌توانند منتشر شوند امکان شرکت در این رقابت را دارند. برگزارکنندگان این رویداد تمایل دارند فرصت مناسبی برای آثار گروه‌های مستقل، محققان و حتی دانشجویان ایجاد کنند تا بازی‌های آنان شانس معرفی و دیده شدن را پیدا کنند. از سوی دیگر مراسم امسال توجه ویژه‌ای برای بازی‌هایی که منتشر نشده‌اند خواهد داشت. بازی‌های شرکت‌کننده برای دریافت جایزه بزرگ (IMGA Grand Prix) با جوایز بخش‌های مختلف این رویداد بین‌المللی به رقابت خواهند پرداخت. مراسم اهدای جوایز منتخبان یازدهمین IMGA ۲۰۱۵ (۱۲ اسفند ۹۳) طی مراسم ویژه‌ای در رویداد گیم کانکشن آمریکا در شهر سانفرانسیسکو برگزار خواهد شد.



یازدهمین رویداد انتخاب برترین‌های بازی موبایل جهان (IMGA) با همکاری گیم کانکشن برگزار می‌شود. برگزارکنندگان رویداد جوایز بهترین‌های بازی موبایل جهان با اعلام این خبر در گیم کانکشن ۲۰۱۴ اروپا از استودیوها، گروه‌های مستقل، تولیدکنندگان فردی و ناشران سراسر دنیا دعوت کرده‌اند تا در بزرگ‌ترین رقابت بین‌المللی بازی‌های موبایل دنیا شرکت کنند. تولیدکنندگان بازی‌های موبایل از سراسر دنیا می‌توانند بازی‌های خود را حداکثر تا تاریخ ۳۱ دسامبر ۲۰۱۴ (۱۰ دی ۹۳) در وبسایت www.imgawards.com ثبت و بارگذاری کنند. گفتنی است، تنها بازی‌هایی که تا پایان سال ۲۰۱۴ می‌توانند منتشر شوند امکان شرکت در این رقابت را دارند. برگزارکنندگان این رویداد تمایل دارند فرصت مناسبی برای آثار گروه‌های مستقل، محققان و حتی دانشجویان ایجاد کنند تا بازی‌های آنان شانس معرفی و دیده شدن را پیدا کنند. از سوی دیگر مراسم امسال توجه ویژه‌ای برای بازی‌هایی که منتشر نشده‌اند خواهد داشت. بازی‌های شرکت‌کننده برای دریافت جایزه بزرگ (IMGA Grand Prix) با جوایز بخش‌های مختلف این رویداد بین‌المللی به رقابت خواهند پرداخت. مراسم اهدای جوایز منتخبان یازدهمین IMGA ۲۰۱۵ (۱۲ اسفند ۹۳) طی مراسم ویژه‌ای در رویداد گیم کانکشن آمریکا در شهر سانفرانسیسکو برگزار خواهد شد.

چگونه کامل‌ترین بازسازی تاریخ زمین خورد

کلکسیون مستر چیف زیر ذره‌بین صبا

امیر گلخانی

«یازدهم نوامبر سال جاری، روز بزرگی برای دنیای سرگرمی‌های تعاملی بود. روزی که کامل‌ترین مجموعه بازسازی شده تاریخ هنر هشتم، به صورت رسمی روانه بازار شد. چهار عنوان کامل از مجموعه هیلو، بیش از ۱۰۰ نقشه برای بخش چندنفره، در یافت رایگان مجموعه هیلو: شبانگاه و البته دسترسی پیش از موعد به بخش چندنفره هیلو ۵؛ نگرهبانان، تنها بخشی از محتوای مجموعه هیلو: کلکسیون مستر چیف بودند. تهیه تمامی عناوین مذکور و متعلقات آن، بیش از ۲۰۰ دلار خرج روی دست گیمرهای می‌گذاشت و حال تحت عنوان کلکسیون مستر چیف، با پرداخت کمتر از یک سوم این

مبلغ در دسترس دارندگان ایکس باکس وان بود. همکاری تیم ۳۴۳ با استودیو بلور و بازسازی کات-سین‌های نسخه دوم، در کنار ثابت کردن نرخ فریم هر چهار نسخه بازی بر روی عدد ۶۰ و دریافت خروجی ۱۰۸۰p از عناوینی که سال‌ها پیش عرضه شده بودند، سبب شد تا کلکسیون مستر چیف حتی پیش از عرضه رسمی خود نیز لقب بهترین عنوان بازسازی شده تاریخ را از آن خود کند. با این اوصاف، یک سؤال ذهن‌نگارنده و البته بسیاری از دوست‌داران مجموعه هیلو را مشغول کرده است. مگر کسی کلکسیون مستر چیف را برای بخش داستانی خریداری می‌کند؟!



2



آن سال‌ها که تب هیلو دوست‌داران زائر علمی-تخیلی را گرفته بود، نسخه اول بازی را روی رایانه‌های شخصی تجربه کردیم. پس از یک وقفه کوتاه، نسخه دوم نیز روی رایانه‌های شخصی پورت شد تا آن دسته از گیمرهایی که به نسل اول کنسول‌های خانگی مایکروسافت دسترسی ندارند نیز با داستان مستر چیف همراه شوند. بعد هم به فاصله چند سال نسخه سوم و چهارم روانه بازار شدند و بازسازی هیلو ۱ نیز بار دیگر هواداران مجموعه را به ریشه‌های قهرمان محبوبشان بازگرداند. با این حساب اگر شما هم همچون ما، از هواداران قدیمی این مجموعه باشید، کلکسیون مستر چیف را تنها به یک دلیل تهیه خواهید کرد: بخش چندنفره به شدت متنوع. بخشی که در حال حاضر حتی برای دقایق کوتاهی نیز قابل بازی نیست!

اگر تا به حال با مجموعه هیلو تعاملی نداشته‌اید و حال قصد پیوستن به خیل عظیم هواداران بزرگ‌ترین مجموعه علمی-تخیلی صنعت بازی را دارید، خواندن ادامه این نقد و بررسی کمکی به شما خواهد کرد. کلکسیون مستر چیف آن قدر کامل است که هر گیمری که به کنسول نسل هشتم مایکروسافت دسترسی دارد، محکوم به خرید آن است. تجربه حماسه مستر چیف آن هم با کیفیتی که تیم ۳۴۳ برای مجموعه کلکسیون مستر چیف در نظر گرفته است، به تنهایی ارزش پرداخت ۶۰ دلار برای عنوان مذکور را دارد. بازی سرشار از چالش‌های ریز و درشت، پلی‌لیست‌های متنوع و البته المان‌های تازه است. ویدئوهای قرار گرفته در روند بازی و تعامل گیمر با اپلیکیشن «کانال هیلو» سبب می‌شود تا آن دسته از کاربرانی که پیش از با داستان مستر چیف آشنا بودند نیز از تجربه بازی لذت ببرند. اگر باز هم به دنبال بهانه‌ای برای تهیه نکردن این مجموعه می‌گردید، توجه‌تان را به بیش از ۴۵۰ گیمر اسکور قرار داده شده در کلکسیون مستر چیف جلب می‌کنیم. مگر می‌شود با کنسول مایکروسافت بازی کرد و از حباب‌های خاکستری رنگ اچویمنت استقبال نکرد؟

1

اگر تا به حال با مجموعه هیلو تعاملی نداشته‌اید و حال قصد پیوستن به خیل عظیم هواداران بزرگ‌ترین مجموعه علمی-تخیلی صنعت بازی را دارید، خواندن ادامه این نقد و بررسی کمکی به شما خواهد کرد. کلکسیون مستر چیف آن قدر کامل است که هر گیمری که به کنسول نسل هشتم مایکروسافت دسترسی دارد، محکوم به خرید آن است. ارزش: ۴ ستاره



3

حقیقت این است که با ثبات‌ترین بخش آنلاین در میان تمامی شوترهای کنسولی، حال با مشکل روبه‌رو شده است. تیم ۳۴۳ مایکروسافت به شکل غم‌انگیزی در رابطه با کلکسیون مستر چیف ضعف عمل کرده‌اند. پشتیبانی ضعیف پس از عرضه و سهل‌انگاری سران شرکت‌های مذکور، سبب شده است تا بازی در مهم‌ترین بخش خود، تقریباً غیر قابل بازی باشد. در روزهای ابتدایی و پس از دریافت ۱۵ گیگابایت محتوای بخش چندنفره نیز بخش چندنفره کلکسیون مستر چیف همچنان از دسترس خارج بود. پس از پیگیری‌های تیم سازنده و به فاصله چند روز، آپدیت ۵۰۰ مگابایتی عرضه شد که باز هم نیمی از کاربران پس از دریافت آن قادر به تجربه این بخش از بازی نبودند. درست ساعتی پیش از نگرارش این بررسی نیز آپدیت ۱۰۰ مگابایتی عرضه شد که باز هم آن خروجی مد نظر ما نبود. به‌عنوان هواداران قدیمی این مجموعه، بیش از آن که از عدم ثبات بخش چندنفره بازی ناراضی باشیم، از کوچک شدن آن طی چند هفته اخیر دل‌سرد شده‌ایم. هیلو که در بدترین شرایط خود حداقل ۱۰ الی ۱۵ انتخاب را پیش‌روی کاربران قرار می‌داد، حال با ضعیف‌ترین پلی‌لیست ۱۰ سال اخیر خود گیمرها را همراهی می‌کند. خبری از سوات و با دیگر مادهای محبوب مجموعه نیست و تمامی بخش‌های موجود -به جز پلی‌لیست رسمی نسخه دوم- به شکلی ارائه شده‌اند که سیستم رتبه‌بندی در آن‌ها اثر ندارد. غم‌انگیزترین نکته اینجاست که این اتفاق‌ها در عنوانی رخ می‌دهد که از نظر محتوا، از تمامی عناوین پیشین غنی‌تر بوده و چکیده‌ای است از بهترین‌های هیلو.



4



هیلو: کلکسیون مستر چیف قطعاً عنوان شایسته تقدیر است. فروش یک میلیون نسخه‌ای بازی در کمتر از چند روز و استقبال خارق‌العاده گیمرها از آن، خود نشان از محبوبیت این مجموعه نزد کاربران و منتقدان دارد. اگر به پکیج کلی اثر به عنوان یک مجموعه مستقل نگاه کنیم، قطعاً نمره کامل نیز شایسته تلاش سازنده نخواهد بود. در حال حاضر با وجود تمامی مشکلات بخش چندنفره نیز می‌توانیم کلکسیون مستر چیف را شایسته نمره کامل بدانیم. اما ۳۴۳ طی چند هفته‌ی اخیر آن قدر جایگاه این سری را نزد دوست‌داران آن تنزل داده است که ناخودآگاه تمامی زحمات آن‌ها در بازسازی این حجم از محتوا را فراموش می‌کنیم. باز هم تکرار می‌کنیم: کلکسیون مستر چیف کامل‌ترین و با ارزش‌ترین مجموعه بازسازی شده تاریخ صنعت بازی است. اما در کنار این لقب، به طرز غم‌انگیز و غیر قابل باوری هواداران قدیمی خود را در بخش چندنفره ناامید می‌کند.

عکس روز

میراث وستروس
قسمت اول از سری اقتباسی «بازی تاج‌وتخت» عرضه و تا اینجای کار با استقبال خوب منتقدان روبه‌رو شده است. همانند دیگر بازی‌های استودیو TellTales، با عنوانی در ژانر ماجراجویی سرورگ داریم که عمده تمرکزش روی دیالوگ‌ها و انتخاب‌های درست است. داستان بازی همزمان با اتفاق‌های پایان فصل سوم آغاز می‌شود و تا شروع فصل پنجم سریال هم ادامه دارد.

یادآوری

حقیقت زشتی به نام جنگ
وقتی صحبت از بازی‌های جنگی می‌شود عموم گیمرها به یاد ندای وظیفه و مدال افتخار و آثار مشابه می‌افتند، اما این عناوین تنها برای سرگرمی ساخته شده‌اند و پس. حتی در دنیای بازی هم آثاری یافت می‌شود که زشتی‌های جنگ را هدف گرفته‌اند، به جای این که از آن تنها به عنوان سناریوی برای آغاز بازی بهره ببرند. لاین یکی از عناوین ساختار شکن که بازی کردن آن هر گیمری را به فکر فرو می‌برد. لاین اقتباسی آزاد از روی رمان مشهور جوزف کونراد، «در تاریکی» است؛ همان داستانی که فرانسویس فور کاپولا از روی آن شاهکاری همچون اینک آخرالزمان را ساخت. این بار داستان در آینده‌ای نزدیک به وقوع می‌پیوندد؛ وقتی دنیای ما به دلیل طوفان شنی عظیم و بی‌سابقه به جهنمی واقعی مبدل می‌شود. از تنش امریکا تعدادی نیرو را به رهبری سرهنگ کنراد به دبی می‌فرستد، با این حال پس از گذشت مدتی کوتاه آن‌ها هم گم می‌شوند. همین بهانه‌ای می‌شود تا سرهنگ واکر به همراه تیم ضربت راهی دبی شوند، هر چند آن‌ها نمی‌دانند که کنراد یک حکومت خودمختار را در این شهر بر پا کرده است. بازی با استقبال خوب منتقدان روبه‌رو شد و توانست از سایت جایزه بهترین داستان را در سال ۲۰۱۲ دریافت کند.

خبر

اطلاعات نسخه جدید کیش آدمکش فاش شد
پس از منتشر کردن اطلاعات داخلی شرکت یوبی سافت به وسیله وبسایت کوتاکو، این کمپانی فرانسوی به صورت رسمی عنوان کیش آدمکش: پیروزی را معرفی کرد. نسخه جدید این سری مشهور در انگلستان و طی دوران ملکه ویکتوریا جریان دارد. این نخستین بازی خواهد بود که بخش کیش یوبی سافت مسئولیت ساخت این سری را برعهده گرفته، تا پیش از این یوبی سافت مونترال تمامی نسخه‌های کیش آدمکش را تولید و عرضه کرده بود. سخنگوی یوبی سافت در گفتگو با PC Gamer از فاش شدن اطلاعات بازی پیش از موعد مقرر انتقاد کرد و گفت: «ما به دلیل این فاش شدن ناگهانی ناراحت و ناامید هستیم. با این حال سال‌هاست که ما (تیم کیش) روی این عنوان کار می‌کنیم و خوشحال می‌شویم آن را در آینده‌ای نزدیک به نمایش در آوریم.» به مانند اتحاد، بازی مذکور تنها برای ایکس‌باکس وان، پلی‌استیشن ۴ و رایانه‌های شخصی عرضه می‌شود و خبری از نسخه نسل هفتم نخواهد بود. کیش آدمکش: پیروزی یازدهمین سال آینده در اختیار کاربران قرار می‌گیرد.