

بازی راز روشن هفته سیبج وارد بازار می‌شود

شهید احمدی روشن به روایت بازی رایانه‌ای



مدیر استودیوی بازیسازی اگلو (egloo) به بیان این که بازی رایانه‌ای راز روشن مراحل تولید را سپری کرده، گفت: این بازی که زندگی شهید احمدی روشن را روایت می‌کند تا پایان هفته سیبج وارد بازار می‌شود. محمدامین علی کبیر به نحوه توزیع این بازی در بازار اشاره کرد و افزود: بازی راز روشن در فروشگاه‌های سیبج، پایگاه‌های عرضه محصولات فرهنگی و مراکز فرهنگی برای علاقه‌مندان به بازی‌های رایانه‌ای عرضه خواهد شد. مدیر استودیوی بازیسازی اگلو با اشاره به اهداف تولید این بازی گفت: پس از ترور شهید احمدی روشن شرایط به سمتی می‌رفت که باید در ابعاد مختلف از این ماجرا صحبت می‌شد چرا که جوان دانشمند ایرانی ناجوانمردانه به شهادت رسیده بود، برای زنده نگه داشتن ارزش‌های او تصمیم به ساخت این بازی گرفتیم. علی اکبر افزود: بازی رایانه‌ای راز روشن از سال ۱۳۹۱ توسط استودیوی بازیسازی اگلو تولید و از ابتدای سال ۱۳۹۳ آماده ورود به بازار بود. وی با بیان این که این بازی به طور ویژه برای کاربران PC در نظر گرفته شده گفت: در طراحی و ساخت بازی رایانه‌ای راز روشن از نرم‌افزارهای یونیتی ۴، مایا اوت‌دسک، زی برانش، فتوشاپ و 3D ماکس استفاده شده است. مدیر استودیوی بازیسازی اگلو در پایان افزود: کاربران برای حمایت و ایجاد انگیزه در تیم تولید بازی رایانه‌ای راز روشن از فروشگاه‌های معتبر تهیه و از کپی‌برداری از آن خودداری کنند.

تغییر در فرایند حمایتی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای



مدیر واحد تولید بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به تغییر فرایند حمایتی این بنیاد در سال جاری اشاره کرد و گفت: بازی‌های رایانه‌ای «باغ وحش من» و «اریو» از پروژه‌های مشارکتی باقی مانده از سال گذشته بودند که مورد حمایت بنیاد قرار می‌گیرند. مهرداد آشتیانی، با بیان این که فرایند حمایتی بنیاد از بازی‌ها تغییر کرده است افزود: از این پس بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با تخصیص وام بانکی با سود پایین از بازی‌های رایانه‌ای حمایت می‌کند. وی ادامه داد: در سیاست‌گذاری جدید بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، بازی‌ها از فرم مشارکتی که در گذشته وجود داشت خارج می‌شود و به شکل تخصیص وام بانکی با سود کم به تولیدکنندگان تغییر می‌کند. مدیر واحد تولید بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، به نحوه اجرای فرایند حمایتی از تولیدات داخلی اشاره کرد و گفت: پس از رتبه‌بندی و بر اساس شاخصه‌های طرحی که شرکت متقاضی حمایت به بنیاد ارائه می‌کند مبلغی به عنوان وام برای متقاضی تعیین می‌شود. آشتیانی افزود: بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در این زمینه هماهنگی‌های لازم را با بانک انجام داده تا وام درخواستی شرکت‌های بازی‌ساز با بهره پایین به شرکت‌ها تخصیص داده شود و بازیسازان پس از اتمام پروژه و گذراندن زمان استراحت، وام دریافتی را به بانک بازپس خواهند داد.

«بتمن: شوالیه تاریکی» دلیل محکمی برای خرید یک کنسول نسل هشتمی است

«شوالیه

آر کام» از همان فرمول آشنای مجموعه آر کام استفاده می‌کند. شما در نقش شوالیه تاریکی در نقشه بزرگ آر کام به گشت و گذار پرداخته و مراحل داستانی و یا فرعی بازی را به اتمام می‌رسانید. نکته جالب توجه در ارتباط با شوالیه آر کام، عدم توجه استودیو راکاستدی به بخش چند نفره در آن است. آقای سفتن هیل، نویسنده و کارگردان «شوالیه آر کام» در یکی از مصاحبه‌های خود می‌گوید: «شوالیه آر کام یک عنوان تک‌نفره با تمرکز بر روی داستانی و القای حس ابرقهرمان بودن به مخاطب است. دلیل موجهی نمی‌بینیم تا بخش چندنفره به بازی اضافه کنیم و با این کار، به کم کاری در بخش تک‌نفره محکوم شویم. قصد ما این است که بهترین تجربه ممکن را برای مخاطبان ایجاد کنیم و آنان را بیش از پیش با روی انسانی ابرقهرمان محبوبشان آشنا کنیم.» نکته جالب آن است که سخنگوی کمیته برادران وارنر-ناشر بازی-نیز از این سیاست‌های استودیو راکاستدی دفاع کرده و در بیانیه‌ای مجزا، تأیید کرده است که بخش تک‌نفره «شوالیه آر کام» برای ساخت یکی از بهترین‌های نسل هشتم کنسول‌های خانگی کافی خواهد بود.

راکاستدی

پس از ساخت «شهر آر کام»، به خوبی به پیشنهادات هواداران گوش فرا داد و داستان ساخته بعدی خود را بر اساس درخواست آنان نوشت. در «شوالیه آر کام»، یکی از محبوب‌ترین ضدقهرمان‌های نسخه اول سری آر کام باز خواهد گشت تا یک بار و برای همیشه، شوالیه تاریکی را زمین گیر کند. «مترسک» که سکانس‌های حضورش در «تیمارستان آر کام» به یادماندنی‌ترین لحظه‌های نسل هشتم کنسول‌های خانگی را برای ما رقم زد، قصد ایجاد یک اتحاد ناگسستن بین ضدقهرمان را دارد. سازندگان وعده داده‌اند که مانند نسخه‌های پیشین این مجموعه، سکانس‌های توهم و درگیری ذهنی بتمن با مترسک در «شوالیه آر کام» نیز وجود خواهند داشت. در کنار بخش داستانی، راکاستدی در زمینه گرافیکی نیز سنگ تمام گذاشته است. با وجود استفاده تیم سازنده از موتور گرافیکی نه چندان جدید انریل انجین ۳، «شوالیه آر کام» همچنان زیباست و از همین حالا به یکی از عناوین سرآمد سال آینده میلادی تبدیل شده است. حضور نیک از ندل، آهنگساز دونسخه ابتدایی مجموعه آر کام نیز سبب می‌شود تا از نظر جلوه‌های صوتی نیز خیالمان راحت باشد.

آقای

سفتن هیل، نویسنده و کارگردان «شوالیه آر کام» در یکی از مصاحبه‌های خود می‌گوید: «شوالیه آر کام یک عنوان تک‌نفره با تمرکز بر روی خط داستانی و القای حس ابرقهرمان بودن به مخاطب است. دلیل موجهی نمی‌بینیم تا بخش چند نفره به بازی اضافه کنیم و با این کار، به کم کاری در بخش تک‌نفره محکوم شویم. قصد ما این است که بهترین تجربه ممکن را برای مخاطبان ایجاد کنیم و آنان را بیش از پیش با روی انسانی ابرقهرمان محبوبشان آشنا کنیم.» نکته جالب آن است که سخنگوی کمیته برادران وارنر-ناشر بازی-نیز از این سیاست‌های استودیو راکاستدی دفاع کرده و در بیانیه‌ای مجزا، تأیید کرده است که بخش تک‌نفره «شوالیه آر کام» برای ساخت یکی از بهترین‌های نسل هشتم کنسول‌های خانگی کافی خواهد بود.

پیش

از این هم اشاره کردیم که راکاستدی به درخواست‌های هواداران خود در رابطه با این مجموعه گوش فرا داده و بسیاری از آن‌ها را عملی ساخته است. در میان تمامی المان‌های اضافه شده به بازی، حضور بت موبیل، خودروی مخصوص شوالیه تاریکی در بازی، بیش از سایر المان‌ها توجه هواداران را به خود جلب کرده است. طراحی خودروی مذکور به شدت وفادار به داستان‌های مصور بتمن بوده و تا به این لحظه بازخوردهای مثبت بسیاری را برای استودیو راکاستدی به ارمغان آورده است. بت موبیل در هر لحظه از روند بازی در اختیار گیم‌ر قرار خواهد گرفت و سیستم کنترل آن، شبیه به دیگر وسایل نقلیه موجود در بازی‌های ویدئویی مشابه است. با این تفاسیر می‌توان گفت که تیم راکاستدی، امروز بیش از همیشه به صحبت‌های چند سال پیش خود نزدیک است. آن‌ها پیش از این مدعی شده بودند که تا چندی دیگر، مردم علاوه بر بتمن به روایت نولان و برتون، بتمن به روایت راکاستدی را نیز خواهند شناخت. اگر وعده‌های استودیو سازنده عملی شود، دوم ژوئن سال آینده میلادی، روزی خواهد بود که دوست‌داران هنر هشتم تا ابد در خاطر خود خواهند داشت.

یادآوری

خوشامدگویی نسل هشتم به «روح سیاه ۲»



مسئولان استودیو نامکو اعلام کردند که عنوان «روح سیاه ۲» سال آینده میلادی برای ایکس باکس وان و پلی استیشن ۴ عرضه خواهد شد. خبر خوشحال‌کننده اینجاست که علاوه بر گرافیک ارتقا یافته تمامی بسته‌های قابل دانلود بازی در این پکیج وجود دارند. همچنین بخش‌های داستانی جدیدی به بازی اضافه شده است. علاوه بر ایکس باکس وان و پلی استیشن ۴، دارندگان ایکس باکس ۳۶۰ و پلی استیشن هم می‌توانند نسخه جدید را تهیه کنند، هرچند آن‌ها از گرافیک دو نسخه نسل هشتم محروم خواهند ماند. اگر بازی با تأخیری رویه رو نشود، دوست‌داران این عنوان سخت می‌توانند بازسازی آن را در اواسط اردیبهشت سال ۹۴ تهیه کنند. «روح سیاه» یکی از محبوب‌ترین عناوین نقش‌آفرینی دنیای بازی است که به واسطه درجه سختی به شدت بالا و بعضاً دیوانه‌کننده، به شهرتی جهانی رسیده است. این عنوان همچنین یکی از کاندیدهای اصلی جایزه در یافت بهترین بازی سال است که طی مراسم هفته آینده در لاس وگاس برگزار خواهد شد. علاوه بر بهترین بازی، «روح سیاه ۲» در رشته بهترین بازی نقش‌آفرینی نیز نامزد شده است.

یادآوری

سناجاب محبوب دنیای بازی‌ها



«کانکر» از آن دست شخصیت‌هایی است که با وجود حضور نه چندان زیاد در دنیای بازی از محبوبیت بالایی برخوردار است و خیل عظیمی از گیم‌رها را منتظر ساخت نسخه جدیدی از خود نگه داشته است. «کلنکر» اولین بار در یکی از عناوین ریسینگ دانکی کوئیک، از شخصیت‌های محبوب کمیته نینتندو حضور پیدا کرد. در آن سال استودیو Rare یکی از زیرمجموعه‌های نینتندو بود و نتیجه این همکاری، ساخت دو عنوان مستقل از شخصیت «کانکر» شد. با افزایش محبوبیت «کلنکر» و موفقیت نسخه اول، تیم کالر عرضه شد و تیمی کوچک داشت. با افزایش محبوبیت «کلنکر» و موفقیت نسخه اول، تیم سازنده تصمیم گرفت تا بازی را برای مخاطبان بزرگسال خود تولید کند. نسخه نینتندو بازی در سال ۲۰۰۱ روانه بازار شد و تحسین منتقدان را برانگیخت. پس از جدایی تیم Rare از نینتندو در حدود چهار سال پس از عرضه نسخه دوم بازی، مایکروسافت به Rare این اجازه را داد تا «کلنکر» زنده و احیا شده را بر روی نسل اول کنسول‌های خانگی ایکس باکس روانه بازار کند. از آن سال تا امروز، دوست‌داران را با بلتفرمر همواره در انتظار تجربه نسخه جدیدی از این مجموعه هستند. این در حالی است که هم‌اکنون زمه‌هایی از ساخت نسخه جدید «کلنکر» بر روی کنسول نسل هشتمی ایکس باکس وان نیز شنیده می‌شود.



عکس روز

سازندگان ماد محبوب DayZ اعلام کردند که نسخه کامل این بازی در سال ۲۰۱۶ میلادی آماده عرضه خواهد شد. همچنین نسخه بت‌بازی در سال ۲۰۱۵ در فهرست عناوین فروشگاه مجازی استیم اضافه می‌شود. DayZ محبوب‌ترین ماد چندسال اخیر دنیای بازی است که با استقبال میلیون‌ها بازی‌ها از سراسر جهان رویه رو شده است.

